«Рыбка Фредди: дело о банде Соленого ущелья»

Руководство пользователя

Представляем вам игру «Рыбка Фредди: дело о банде Соленого ущелья» от компании «Humongous Entertainment».

Дети все время учатся чему-то новому. Они от природы любознательны и воспринимают окружающий мир – реальный и воображаемый – как большое интересное приключение.

Мы верим, что самой лучшей формой обучения является игра, которая дает детям возможность экспериментировать и исследовать окружающий их мир. А если это занятие кажется им интересным, они всегда будут стремиться узнать больше. Мы верим, что дружба, фантазия и юмор пробуждают жажду знаний и развивают творческое мышление, и что любимые персонажи, увлекательные приключения и интересные истории – отличные помощники в познании мира.

Игры компании «Humongous Entertainment» учат детей логическим путем решать различные задачи и помогают им приобретать навыки осмысления действительности. Думаем, игра будет интересна не только вашему ребенку, но и вам. Войдите в поучительный мир фантазии и приключений!

СОДЕРЖАНИЕ

Минимальные системные требования...... 3
Установка игры...... 3
Удаление игры...... 3
Окно автозапуска...... 4
Сохранение, загрузка и выход из игры...... 4
Описание игры...... 4
Управление...... 5
   Использование мыши...... 5
   Использование клавиатуры...... 5
Персонажи...... 6
   Салли...... 6
   Нельсон Торсо...... 6
   Стелла...... 6
   Осьминог Фил...... 6
   Семья кальмаров...... 6
   Гоби...... 6
   Молот-рыба и пила-рыба...... 7
   Сахара Слим...... 7
   Типпет...... 7
   Эй...... 7
   Шериф Маккревет...... 7
   Голодная акула...... 7
   Гилл Баркер...... 7
   Акула Шэди...... 8
   Флюка...... 8
   Паффер...... 8
   Грант...... 8
   Морэй...... 8
Предметы...... 9
Мини-сценки...... 12
Мини-игры...... 12
   Кинопроектор...... 12
   Объявление о розыске...... 12
   Устрица и пузыри...... 12
Подсказки к игре...... 13
Разработчики...... 15
Техническая поддержка...... 17

Минимальные системные требования

Процессор: Pentium I/Atlon 133 МГц
Операционная система: Windows 98SE/2000/XP
Свободное пространство на жестком диске: не менее 290 МБ
Оперативная память: 32 МБ
CD-привод: 4-х скоростной
Видео: SVGA видеокарта
Звук: звуковая карта

Установка игры

Процесс установки игры «Рыбка Фредди: дело о банде Соленого ущелья» очень прост и займет всего несколько минут.

- Программа имеет функцию автозапуска. Вставьте диск в устройство для чтения CD-дисков или DVD-дисков, и через несколько секунд начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.
  Если программа не устанавливается автоматически:
  - Вставьте диск в устройство для чтения CD-дисков или DVD-дисков.
  - В окне Windows Explorer или Мой компьютер (My computer) щелкните два раза на значок файла SETUP.EXE (находится в корневой папке на CD-диске с программой). Запустится программа установки игры.
- Как только все необходимые файлы будут скопированы на ваш жесткий диск, появится новое окно, оповещающее о завершении установки. Щелкните Готово, чтобы закончить процесс установки.
- Теперь можно начать игру.

Удаление игры

Удаление программы может быть произведено следующими способами:

- Вставьте диск с игрой в устройство для чтения CD-дисков или DVD-дисков. Появится окно автозапуска, в нем выберите Удалить игру.
- На панели задач Windows, выберите Пуск / Настройка / Панель управления. Дважды щелкните Добавление и удаление программ. Щелкните Рыбка Фредди: дело о банде Соленого ущелья, а затем Добавить / Удалить.
- Выберите Пуск / Программы / Russobit-M / Рыбка Фредди: дело о банде Соленого ущелья / Удалить игру.

Окно автозапуска

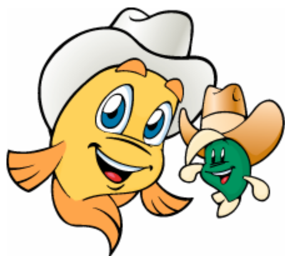
В окне автозапуска вы можете выбрать следующие кнопки:

Установка игры – выбрав эту кнопку, вы запустите программу установки игры. Если игра уже установлена, кнопка изменится на кнопку Удаление игры.
Удаление игры – с помощью этой кнопки вы можете удалить игру. Кнопка становится активной только в том случае, если игра уже установлена.
Играть – эта кнопка позволит начать игру «Рыбка Фредди: дело о банде Соленого ущелья». Кнопка становится активной только в том случае, если игра уже установлена.
Руководство пользователя – если вы воспользуетесь этой кнопкой, то вам будет предложена полная информация о самой игре и ее создателях.
Сайт издателя – выбрав эту кнопку, вы попадете на сайт издателя игры.
Сайт разработчика – на этом сайте приводится полное описание игры, вы сможете получить советы и подсказки, а также узнать о новых разработках компании «Humongous Entertainment».
Сайт локализатора – на этом сайте размещена информация о компании «Булат» - локализаторе игры.
Установка DirectX – выбрав эту кнопку, вы сможете установить программу DirectX, необходимую для игры.
Установка Acrobat Reader – выбрав эту кнопку, вы сможете установить программу Acrobat Reader, необходимую для просмотра Руководства пользователя.
Выход – служит для выхода из окна автозапуска.

Сохранение, загрузка и выход из игры

Вы можете сохранить игру, загрузить одну из ранее сохраненных игр или выйти из игры, щелкнув на изображение компьютера в воздушном пузырьке в левом нижнем углу экрана.
Для сохранения игры щелкните воздушный пузырек с надписью Сохранить или нажмите клавишу < S >. В появившемся окне введите название сохраняемой игры.
Чтобы загрузить одну из сохраненных игр, выберите воздушный пузырек с надписью Загрузить или нажмите клавишу < L >. В окне загрузки щелкните на изображение игры, которую вы хотите загрузить.
Чтобы выйти из игры, щелкните на воздушный пузырек с надписью Выход и в появившемся диалоговом окне выберите кнопку Да, чтобы подтвердить команду.

Описание игры

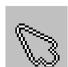


Фредди и Лютер приглашены в гости на ранчо недалеко от Соленого ущелья, самого интересного городка на морском Диком Западе. Приплыв на ранчо, они узнают, что лучшие свинки Салли, сестры Фредди, были украдены! Храбрым рыбкам предстоит найти секретное убежище воров, спасти свинок и поймать преступников. Помогите Фредди и Лютеру восстановить справедливость.

Управление

Использование мыши

Наводите курсор и щелкайте левой кнопкой мыши, чтобы помочь Фредди перемещаться по подводному миру! Внешний вид курсора будет изменяться в зависимости от выполняемого действия.

 Прозрачная стрелка используется как стандартный курсор. Если вы видите такую стрелку, значит курсор находится в неактивной зоне.

 Обращайте внимание на закрашенную стрелку. Она указывает на объекты, которые можно подобрать, или на героев, с которыми можно поговорить.

 Большая стрелка указывает на выход из области, в которой находится Фредди. Просто щелкните левой кнопкой мыши в этом месте, и рыбка Фредди переплывет в другую область.

Использование клавиатуры

< S >	Сохранение игры. Нажмите клавишу < S > на клавиатуре, и появится окно сохранения игры. Курсор превратится в маленькую картинку вашей игры; поместите эту картинку в свободную ячейку и щелкните левой кнопкой мыши. Теперь назовите свою игру и нажмите клавишу < Enter >, чтобы вернуться в игру. Вы также можете щелкнуть на стрелку в верхнем правом углу и выйти без сохранения.
< L >	Загрузка игры. Когда заканчивается начальная сцена игры, и герои ожидают ваших команд, нажмите клавишу < L > на клавиатуре и появится окно загрузки игры. Выберите ячейку с одной из ранее сохраненных игр. Нажмите большую стрелку в правом углу экрана, чтобы выйти без загрузки игры.
Клавиша пробела	Останавливает игру и открывает диалоговое окно паузы. Для продолжения выберите кнопку Играть. Чтобы выйти из игры, щелкните кнопку Выйти.
< Alt + F4 >	Выход из игры. Вы также можете закончить игру, нажав на клавишу пробела, а затем на кнопку Выйти.
< Esc >	Быстрый переход без просмотра сценки.
< . >	Подобно нажатию клавиши < Esc >, но отключает текущий монолог героя, а не всю сценку.
< F1 >	Открытие окна помощи в оперативном режиме.
< Shift + F5 >	Переключение между полноэкранным и оконным режимом.

Персонажи

В Соленом ущелье Фредди и Лютер смогут познакомиться со многими подводными обитателями. Каждый из них по-своему интересен и может рассказать что-нибудь, что поможет храбрым рыбкам раскрыть тайну воров Соленого ущелья. Постарайтесь поговорить с каждым их них, и вы узнаете интересные истории из их жизни.



Салли

Салли – двоюродная сестра Фредди. У нее есть важное задание для двух отважных детективов: ее лучшие свинки были украдены! Фредди и Лютеру предстоит помочь ей найти свинок и восстановить справедливость.



Нельсон Торсо

У Нельсона Торсо есть свой магазинчик «Пряжки». Нетрудно догадаться, чем он занимается. Если вы принесете ему необходимые детали, он сделает пряжку, которая пригодится Фредди и Лютеру.



Стелла

Стелла всегда готова подать вам лимонад собственного приготовления и рассказать что-нибудь интересное о подозрительных посетителях, которые заглядывают к ней в салун.



Осьминог Фил

Фил отлично играет на пианино! Фредди и Лютер могут заказать ему какую-нибудь песенку, но будет ли он ее играть? Несмотря на всю свою веселость Фил ведет себя очень подозрительно!



Семья кальмаров

Бабушка-кальмар и ее внуки Априкот и Перри являются лучшими специалистами по чернилам. Да, еще они очень любят плеваться.



Гоби

Гоби пристально следит за новейшими веяниями воровской моды и может сразу сказать вам, что носят настоящие воры в этом сезоне. А у Фредди с Лютером появится возможность примерить костюм вора!



Молот-рыба и пила-рыба

Эти большие любители кофе строят сцену для танцев. Они очень любят спорить друг с другом. Если бы они знали, чем отличается круг от квадрата, их жизнь была бы гораздо проще!



Сахара Слим

Сахара Слим может многое рассказать вам о своих путешествиях, ведь он, по его словам, побывал почти во всех уголках океана. Еще Слим очень любит жалеть о вещах, которых у него нет.



Типпет

Типпет, рак-отшельник, живет один в почтовом ящике. Он ждет одну очень важную посылку. Если Фредди и Лютер помогут ему получить ее, он даст им одну вещь, которая может им пригодиться.



Эй

Его настоящее имя Эймос Энтони Моллюскус Улиткинс, и оно такое длинное, что последнюю часть он давно забыл, и поэтому разрешает звать себя просто Эй. Его тележка сломалась, и поэтому он решил отнести посылку пешком. Правда, ползает он очень медленно. Может быть, Фредди и Лютер смогу помочь ему починить тележку, ведь посылка должна быть доставлена!



Шериф Маккревет

В Соленом ущелье неприятности? Позовите шерифа Маккревета. Он обязательно придет на помощь, если его ничто не удерживает. Правда, у него есть одна проблема, и без помощи Фредди и Лютера ему не обойтись!



Голодная акула

Вы знаете значение выражения «зверский аппетит»? Эта акула никогда не побрезгует такой добычей, как маленькие рыбки. Но ее можно легко отвлечь, чтобы без опасений проплыть мимо.



Гилл Баркер

Гилл знает все о гайках и жвачках. Вспомните о нем, когда для расследования дела вам понадобится раздобыть такую маленькую, но очень важную вещь, как гайка?



Акула Шэди

Шэди и Гилл как-то связаны друг с другом. Не стоит связываться с рыбой, у которой такие большие зубы!



Флюка

У бедной Флюки что-то застряло в зубах! Вы когда-нибудь видели кита, у которого сильно болят зубы? Получится ли у вас вытащить странную штуковину, которая так мешает Флюке?



Паффер

Паффер очень… странно реагирует на приближение других рыбок. Бедный Паффер! Есть ли способ помочь ему?



Грант

Как самый разговорчивый среди других свинок, Грант знает, что его друзья полагаются на него. Он понимает, что свинки очень хотят вернуться на ранчо к Салли, где они родились и выросли!

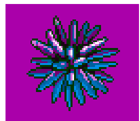


Морэй

Эта рыба не из тех, кого приятно встретить в темном заливе или в тайном убежище воров. Под темной личиной Морэя скрывается не менее темная личность.

Предметы

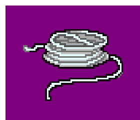
Путешествуя по морю, Фредди и Лютер могут встретить множество вещей. Некоторые из них могут пригодиться в расследовании дела о банде Соленого ущелья. Мы советуем вам исследовать каждый объект, который вы увидите; никогда не знаешь заранее, что может оказаться полезным в дальнейшем.



Фиолетовые морские ежи: Морских ежей можно найти во многих местах. Фредди и Лютер смогут обменять их на что-нибудь, что пригодится им при расследовании.



Секретная записка: Эти воры совершенно невнимательны! Они теряют важные документы там, где их любой сможет найти.



Веревка: Когда у вас что-то застряло в зубах, вы используете нитку, верно? А если что-то застряло в зубах у кита, то вам пригодится что-то покрепче нитки!



Жвачка: Чем занять зубастую пасть, которая угрожает двум маленьким рыбкам? Конечно же, жвачкой!



Морская звезда: Шериф Маккревет так скучает по своей шерифской звезде!



Ручка: Ручка может пригодиться там, где нужно поднять или опустить парус!



Насос: Вот вам вопрос: что случится, если закачать воздух в сдувшийся шар?



Чемодан: Бедному Сахара Слиму хочется, чтобы все его вещи лежали в одном месте! Если бы у него был чемодан, он мог бы туда аккуратно все уложить.



Перечница: Некоторые специи, например – апчхи! –, черный перец, просто необходимо во что-то насыпать!



Черный перец: Вы чихаете от черного перца? Быть может, от него чихаете не только вы.



Красный перец: Вот это да! Этот острый перец способен устроить во рту настоящий пожар!



Лимонная кислота: Эта специя способна придать пикантный вкус любой еде.



Гармошка: На самом деле Паффер не хочет никому мешать. Просто он боится выплывать из пещеры, в которой и хранится эта губная гармошка. Может быть, в Соленом ущелье есть кто-то, кто не отказался бы сыграть на ней.



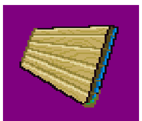
Гайка: Очень неприятно, когда от вашей тележки отвалилось колесо, а вам нужно срочно доставить посылку. Может быть, в этом случае поможет гайка?



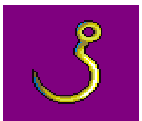
Дверь почтового ящика: Из металла строят дома, детские площадки, делают машины и… пряжки!



Отвертка: Отвертка может пригодиться там, где нужно что-нибудь открутить. Но, чтобы достать этот полезный предмет, вам придется помочь двоим незадачливым строителям!



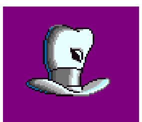
Доска: Какой же на самом деле должна быть сцена для танцев: круглой или квадратной?



Крючок: Крючок может пригодиться, если вам нужно убрать что-нибудь тяжелое с дороги. Он способен выдержать даже вес стальной решетки!



Лист из журнала: Здесь описан костюм вора, который моден в этом сезоне, ведь каждый уважающий себя вор следит за модой!



Ковбойская шляпа: Это такая большая шляпа, что Лютер может спокойно поместиться в ней. Интересно, где ее можно использовать?



Бандана: Бандана – предмет на все случаи жизни. Она может служить котомкой для вещей или быть частью модного костюма вора.



Ленточка: Это хорошая ленточка, но, к сожалению, не такая хорошая, как губная гармошка! Слим так скучает по своей гармошке!



Буквы: Интересно, хорошо ли будет смотреться буква на костюме вора? Но сначала ее нужно найти.

Предметы, которые находит Фредди, помещаются в воздушные пузырьки в нижней части экрана. Их Фредди и Лютер подбирают по ходу игры. Чтобы использовать предмет, просто щелкните на него. Если он может быть использован в текущей области, курсор превратится в этот предмет. Теперь поместите курсор на объект или на героя и щелкните левой кнопкой мыши.



Мини-сценки

Подводный мир Фредди и Лютера полон растений, животных и других объектов, которые оживают по вашему желанию. Просто щелкайте на них и смотрите интересные мини-сценки!

Мини-игры

В игре «Рыбка Фредди: дело о банде Соленого ущелья» есть три мини-игры. В них не обязательно играть для раскрытия преступления, но они интересны и увлекательны сами по себе, поэтому не спешите пропускать их!

Кинопроектор



Посетите салун Стеллы и загляните в этот волшебный ящик. Там вы сможете увидеть несколько старых фильмов. Интересные сюжеты и необычная развязка – залог их успеха! С помощью стрелок слева вы сможете выбрать один из фильмов. Щелкните на кнопку справа или на экран, чтобы посмотреть выбранный фильм. Если вы хотите выйти из мини-игры, щелкните на большую стрелку в правом верхнем углу.

Объявление о розыске



Создайте сами портрет разыскиваемого преступника на этом объявлении. Вы можете изменять не только внешний вид, но и вид преступления, в котором он обвиняется. Понравившееся изображение можно распечатать (черно-белым или цветным). Если вы хотите выйти из мини-игры, щелкните большую стрелку в правом верхнем углу экрана.

Устрица и пузыри



Вы можете поиграть в эту игру после встречи с улиткой Эй. Управляйте устрицей с помощью мыши. При щелчке устрица выпускает жемчужину, которая разбивает воздушный пузырь. Следите за тем, чтобы ни один из пузырей не коснулся устрицы. К счастью, у устриц в Соленом ущелье есть три жизни (а за каждые 500 очков вы получаете еще одну дополнительную жизнь). Чем выше уровень, тем больше пузырей нужно будет разбить. Чтобы выйти из этой мини-игры, достаточно щелкнуть на воздушный пузырек с надписью Выход.

Подсказки к игре

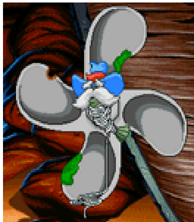
Подсказки к игре могут помочь вам, если вы не знаете, что делать дальше или как использовать имеющиеся у вас предметы. Играть не так интересно, когда известны все ответы, но мы прекрасно понимаем, как неприятно бывает остаться без помощи, не зная, какой шаг предпринять дальше! Мы постарались дать достаточно информации, чтобы навести вас на правильный путь в наиболее сложных случаях. О некоторых загадках мы умышленно умолчали, чтобы что-то вы смогли открыть для себя сами!

Как и в большинстве других игр компании Humongous Entertainment, в игре «Рыбка Фредди: дело о банде Соленого ущелья» присутствует элемент случайности. Это значит, что каждая новая игра будет содержать свой набор загадок! Мы называем это путем развития игры.

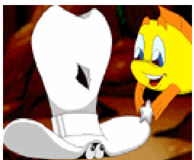
Путь развития игры выбирается случайным образом, когда вы начинаете играть. В зависимости от включенных в него событий некоторые загадки могут быть недоступны, поэтому часть областей, предметов или подсказок для расследования может отсутствовать. Будьте внимательны и щелкайте на все, что видите!



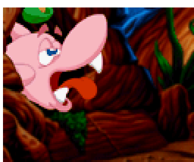
Зубная боль Флюки
Что вы делаете, когда у вас что-то застряло в зубах? Используете зубную нить? Флюке тоже поможет что-то похожее на нить, только она должна быть гораздо больше!



Освобождение шерифа Маккревета
Вам нужно остановить винт. Как вы думаете, где может находиться рычаг, управляющий винтом?



Кто прячется под шляпой?
Кажется, кто-то хочет спрятаться от любопытных глаз и лишних расспросов. Удивительно, что какая-то маленькая шерифская звездочка имеет такое огромное значение!



Зубастая акула!
Эта акула ест все, что попадается ей на глаза! Ей всегда хочется что-то пожевать! Хмм… чем же можно занять на время ее челюсти и у кого найти то, что акула сможет долго и с удовольствием пожевать?



Как покрасить шляпу?
К счастью, в Соленом ущелье есть несколько специалистов по чернилам! Проплывите к салуну, и вы сможете их найти. Но будьте осторожны, они очень любят плеваться!



Как вытащить чемодан?
Вот вам небольшой урок по физике: что нужно сделать, чтобы заставить сдувшийся шар всплыть? Вы уже догадались? Вам осталось лишь найти то, чем можно его надуть.



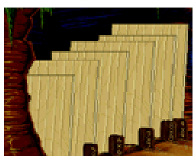
Губная гармошка
Может быть, Паффер лучше всех знает, где найти губную гармошку для Сахара Слима? Проблема в одном: как заставить Паффера выплыть… апчхи… из пещеры.



Дверца почтового ящика
Типпету не нравится жить в почтовом ящике с открытой дверцей. Он бы отдал ее рыбке Фредди, если бы получил свою долгожданную посылку! Может быть, вам удастся помочь ему в этом?



Сломанная тележка
Чтобы починить колесо, вам понадобится гайка особой формы. Как вы думаете, кто может продавать такие гайки?



Доски для сцены
Молот-рыба и пила-рыба сделали круглый пол для сцены! Если вы найдете для них квадратную доску, они отдадут вам отвертку. А отвертка под водой всегда может пригодиться!



Освобождение свинок
Вам нужно прикрепить к цепи что-то, что поможет зацепить ее за решетку. То, что вам нужно, находится за рулем корабля. Хмм… а как же можно повернуть руль?

Разработчики

Дизайн игры
Лиза Уик
Брэд Карлтон

Программисты
Эрик Гросс
Пит Крэйн
Марк Педиго
Пегги Вильц
Пол Бриль
Долорес Карни
Крис Бьюи
Дэйв Тимони
Сьюзен Аллен
Рич Мо

Координаторы проекта
Оун Фам
Эйми Паганини
Рэйчел Фрост
Марианна Хайман

Автор сценария
Дэйв Гроссман

Композитор
Том Макгурк

Программирование спецэффектов
Джофф Кирк
Пол Брил

Ведущий художник
Ронда Конли

Ведущий художник-аниматор
Эдвард Пан

Дизайн персонажей
Том Верр
Фред Сод
Джей Сопп
Скотт Бразерс

Анимация
Кэти Черчилль-Андерсон
Майк Бэрэн
Джим Брэдрик
Эрик Халди

Джон Мишод
Джей Прочаска
Джордан Ренник
Сэнди Спранглер
Том Витте
Джей Сопп
Скотт Бразерс
Фред Сод

Макеты заднего плана
Оги Пэган
Эдвард Пан
Дерек Маккоган

Графика заднего плана
Дерек Маккоган
Оги Пэган
Лесли Харрингтон
Эдриан Борн
Мэтт Хок
Том Верр
Грег Гриффит

Ведущий художник
Стейси Берст-Йейтс

Художники-оцифровщики
Джулия Адамс
Марк Банейт
Дэйв Браун
Дженнифер Докинс
Валерии Кисслинг
Дела Лонгфиш
Джеймс Макмиллан
Кристофер Праудфут
Кэт Ричардс
Линда Спейн
Эрик Томпсон
Джозеф Джи
Беки Хард
Франсиско Мартинес

Тестеры
Элизабет Кемпбелл
Шерон Эванс
Дэрил Сигер
Мэтт Шредер
Рэнди Парсел
Брайан Макдональд
Эрик Снайдер

Техническая поддержка

В России техническую поддержку осуществляет отдел технической помощи компании «Руссобит-М». Если у вас возникли проблемы с программой, позвоните нам по телефону: (095) 979 55 59 или напишите e-mail: support@russobit-m.ru

Вы можете также написать нам по адресу:

Отдел технической помощи
Руссобит-М
ул. Вучетича, 19
127206, Москва
Россия

Дополнительную информацию по играм вы найдете на нашем сайте:
www.russobit-m.ru